分売不可 電撃PlayStation 12/25号（Vol.580）付録①

世界よ、コレが『地球防衛軍』

SIMPLE2000シリーズ Vol.31 THE 地球防衛軍
■2003年6月26日発売　■PS2

記念すべきシリーズ1作目

インベーダーに壊滅されたEDFの生き残りが戦う。兵科は陸戦兵のみだが、ミッション構成や豊富な武器などの基本部分はすでに完成。

SIMPLE2000シリーズ Vol.103 THE 地球防衛軍タクティクス
■2006年7月27日発売　■PS2

唯一のシミュレーションゲーム

EDFvsインベーダーの戦いを、シミュレーションゲームで再現した作品。インベーダーとなって、地球侵略もできる。

地球防衛軍2 PORTABLE
■2011年4月7日発売　■PSP

初のマルチプレイ対応作品

PSPで生まれ変わった『2』。オリジナルの新ミッションや、アドホック通信を使ったマルチプレイが追加されて、ボリュームアップ！

A.D 2003 | 2004 | 2005 | 2006 | 2007 | 2008 | 2009 | 2010 | 2011

SIMPLE2000シリーズ Vol.81 THE 地球防衛軍2
■2005年7月28日発売　■PS2

前作から2年後が舞台 ペイルウイングが初登場！

『1』の続編で、2年後の世界が舞台。新たな兵科として、ペイルウイングが登場。敵のバリエーションや、ミッション数も増加している。

地球防衛軍3
■2006年12月14日発売　■Xbox 360

世界観を一新 新たな戦いが始まる

『1』や『2』とは異なる世界を舞台にした新しい物語の幕開け。異星生命体「フォーリナー」が地球を襲うところから始まる。

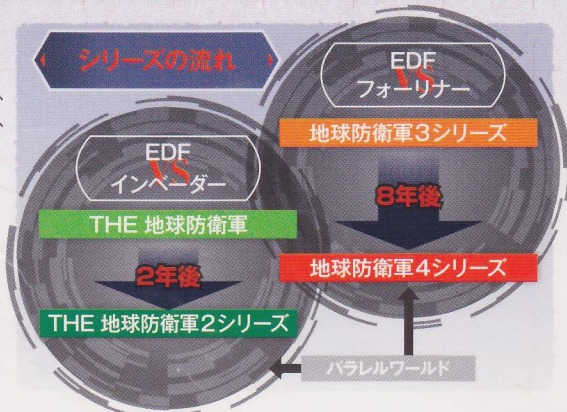
EARTH DEFENSE FORCE :INSECT ARMAGEDDON
■2011年7月7日発売　■PS3／Xbox360

北米で生まれた「EDF」

アメリカで誕生した『地球防衛軍』。ほかの作品とストーリーや設定上のつながりはなく、兵科（アーマー）や巨大生物などの名称も異なる。

2つのパラレルワールドで展開する『地球防衛軍』のヒミツ

紛争解決目的と対地球外生命

『地球防衛軍』シリーズは、『1』を起点とする世界と、『3』を起点とする世界の2つで展開している。2つの世界では物語だけではなく、地球を守る組織「EDF」の成立ちも異なる。『1』の世界では、紛争解決のため平和維持軍として発足し、『3』の世界では地球外生命の攻撃に備えた軍事組織として発足した。

『2PV2』世界の EDF年表

年	月日	出来事
20XX年	X月	EDF設立
2017年	5月7日	謎の飛行物体飛来。巨大生物の攻撃により大都市の大半が滅亡。
	X月X日	極東EDF所属の1人の男が、単身で敵マザーシップを撃墜（『THE 地球防衛軍』）。
2018年	X月X日	インベーダーの科学を取り入れてEDF再編。ペイルウイング隊とエアレイド隊を結成。
2019年	6月12日	ロンドンに2年ぶりに巨大生物が出現。EDFが出撃（『地球防衛軍2』）。

シリーズの戦いの歩みだ！

シリーズ1作目の『THE 地球防衛軍』の発売から11年。最新作の『地球防衛軍2 PORTABLE V2（以下、2PV2）』まで、長きに渡って地球を守り続けている、『地球防衛軍』シリーズの歴史を振り返ってみよう。

地球防衛軍3 PORTABLE

■2012年9月27日発売　■PS Vita

『3』の世界にペイルウイングが舞い降りる！

PS Vitaの機能を生かした、オンラインマルチプレイに対応している。特定の条件を満たすと、ペイルウイングが使用可能になる。

地球防衛軍2 PORTABLE V2

■2014年12月11日発売

名作『2』がパワーアップして帰ってきた

人気の高い『2』に、さまざまな新要素を加えてパワーアップした作品。『4』のエアレイダーを思わせる新兵科、エアレイドが登場。

PS Vita　発売中（12月11日）

地球防衛軍2 PORTABLE V2

●アクション・シューティング　●ディースリー・パブリッシャー
●¥5,200（+税）、ダブル入隊パック¥6,980（+税）（※）
●オンライン対応、PS Vita TV対応　●開発：サンドロット

2012 / 2013 / 2014 / 2015

地球防衛軍4

■2013年7月4日発売　■PS3／Xbox360

4種の兵科が大活躍！

『3』から8年後の物語。フェンサーやエアレイダーなど4兵科が使用可能になり、戦い方のバリエーションが大幅に広がっている。

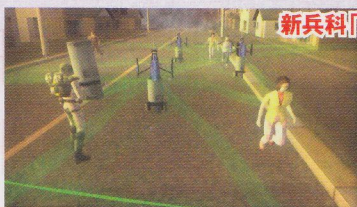
地球防衛軍4.1 THE SHADOW OF NEW DESPAIR

■2015年4月2日発売　■PS4

巨大生物vs巨大ロボの対決が実現

PS4でよみがえった『4』で、シリーズの最新作。新たに巨大な怪生物エルギヌスと、それに対抗する歩行要塞バラムが登場する。

『2』を超えた携帯機最高の『2PV2』登場!!

携帯機の最新作『2PV2』が、いよいよ発売！　本作は『2』をベースにしているものの、そのボリュームは携帯機での前作にあたる『3 PORTABLE』を越えている。新兵科や新武器などを加えてパワーアップした本作の魅力を紹介しよう。

新兵科「エアレイド」登場！

◀新兵科のエアレイドは、空爆や後方支援が得意な、サポートに優れた兵科。ビークルの操縦にも長けている。

オンラインマルチプレイ対応！

◀オンライン通信とアドホック通信による、マルチプレイも可能！

グラフィックもパワーアップ！

◀『2 PORTABLE』をベースに、グラフィックも強化されている！

EDF Check! 初回封入特典で強力な武器を手にいれろ！

初回特典として、ゲーム中では入手できないオリジナル武器のプロダクトコードがついてくる。下で紹介しているほか、DL版には陸戦兵の武器のスティング・ショットと、ペイルウイングの狙撃兵器の試作型であるMONSTER-ZEROがつく。

通常版

スティング・ショット（陸戦兵）

針のような弾丸を射出するショットガン。貫通力が高いため、前方の敵を複数同時に攻撃することができる。

ダブル入隊パック

スパークランサー（ペイルウイング）

すさまじい電撃で、敵を貫き通す武器。通常のレーザーランスよりも威力が高い。

88ミリ支援砲（エアレイド）

大型攻撃機による支援砲撃。支援要請にかかる功績ポイントの消費量が少ない。

付録表紙イラスト／あべとおる　（※）ダブル入隊パックは、『地球防衛軍2 PORTABLE V2』のゲームパッケージが2本入った、数量限定の初回生産版です。

EARTH DEFENSE FORCES2 PORTABLE V2

新入隊員心得 戦いの基本からゲームの流れまでの基礎知識を伝授

宇宙から迫る侵略者や巨大生物と戦うときがきた！　圧倒的な戦闘力を持った敵を撃退するために必要な基礎知識を解説。戦場に出る前にマスターせよ。

基本操作

作戦行動中は右の写真のように、自身が操作するキャラを中心とした、3人称視点となっている。左スティックでキャラクターを動かし、右スティックでは照準を操作する。また、プレイヤー設定を変更することにより、タッチスクリーンや背面タッチパッドを使って、カメラや照準、ズーム（起動）の操作を行うことができる。

画面の見方

❶体力（数値上段：現在の体力、数値下段：体力の最大値）
❷レーダー（青：ビークル、白：一般人、赤：敵、緑：アイテム、数字：味方）
❸使用中の武器と弾数　❹リロードゲージ（満タンになるとリロード完了）

攻撃（Rボタン）

攻撃は、Rボタンを押すことで行える。ただし、エアレイドのリムペットガンなどのように、一部の兵器は発射後に△ボタンを押すなど、追加入力が必要なものも存在。

▼攻撃に使う武器は、◎ボタンを押すことでいつでも切り替えが可能だ。

ジャンプ／飛行&緊急回避（Lボタン）

Lボタンではジャンプが行える。さらにペイルウイングはLボタンを押している間は、エネルギーを消費しながら飛ぶことが可能。陸戦兵とエアレイドは、左スティック＋Lボタンで左スティックを倒した方向に緊急回避ができる（ペイルウイングは使用不可）。

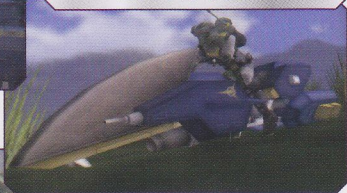
◀緊急回避や飛行による移動のほうが、歩くよりも速い。

乗り物に乗る&倒れた仲間を救助（SELECTボタン）

ビークルの周囲に表示されるエリア内でSELECTボタンを押すことで、そのビークルに搭乗できる（ペイルウイングは使用不可）。降りるときも、SELECTボタンを押せばOK。また、マルチプレイで倒れた仲間を救助するのもこのボタンだ。ただし救助する場合は、自身の体力を半分消費するので注意。

戦闘車両E551ギガンテス

▲120ミリ砲による圧倒的な攻撃力と、複合装甲による驚異的な防御力を誇る。

エアバイクSDL2

▲最新のホバー式バイク。悪路でも高速で移動できる。7.6ミリ機関銃の連射が強力。

最新鋭戦闘ヘリコプターEF24バゼラート

◀高性能攻撃ヘリコプター。30ミリUT機関砲で、空中の敵に対して有利に戦える。

ズーム／起動（△ボタン）

△ボタンでは、武器ごとに設定された特殊操作を行う。スコープつきの武器では、ズームとズームの解除操作が可能。リムペットガンなどの起動が必要な武器では、武器の起動が行える。

▲起動が必要な武器の一部は、起動と同時にリロードが開始されるので周囲の敵に注意。

リロード（□ボタン）

武器のリロードは、□ボタンで行える。また設置した兵器の撤去や、リムペットガンなどを起爆させずに撤去するのも、このボタンで行う。なお、撤去と同時に武器のリロードがスタートとなる。

▲リロード中はその武器による攻撃はできない。状況によっては武器を持ち替えるのも手だ。

チャット定型文（✚キー）

✚キーではマルチプレイ時に、あらかじめセットされているチャット定型文を表示させることが可能だ。1度✚キーを押すと定型文のウインドウが開くので、その後✚キーの上下でカーソルを移動。✚キーの右で決定、左で1つ前の項目に戻す操作が行える。なお、キャラクターの移動中や攻撃中にも、定型文を表示させることが可能だ。

協力プレイについてはP.14へ！

▲マルチプレイでは、意志の疎通がカギとなってくる。定型文を使いこなして、華麗な連携を決めろ！

ゲームの流れ

基本操作をマスターしたら、いよいよミッションに出撃してインベーダーと戦うことになる。しかし、インベーダーたちは圧倒的な物量で襲いかかってくるだけに、何も考えずに出撃するだけでは返り討ちにあうことも。出撃前の装備の選択や、ミッションの難易度を調整するなど、準備を怠らないようにすることが重要だ。ゲームの流れを理解し、確実に勝利をその手につかんでいこう！

Point 選べるモードは2種類！

ゲームモードは2つあり、選択できるミッションはどちらのモードでも共通。そのため、1人用で開放していないミッションでも、マルチプレイでほかのプレイヤーが選択して出撃してクリアすると、1人用でも選択可能になる。

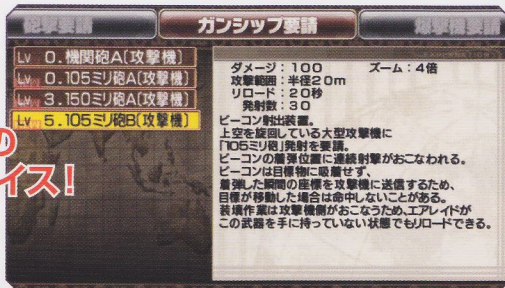
■出撃（1人用）

「出撃」コマンドでは、1人でミッションをプレイすることができる。

■通信（最大4人用）

インターネットとアドホックの通信方法と、「協力」と「対戦」のルールが選べる。

1 「装備選択」で使用する兵科と装備を選ぶ

まずは「装備選択」コマンドで、出撃する兵科と、装備する武器を選択。出撃するミッションに合わせた兵科や武器をチョイスするのが基本となる。ちなみに使用キャラの色を12種類のなかから設定することもできる。また、耐久力の最大値も設定可能だ。耐久力の設定は「制限なし」にすると、アーマーの最大値で出撃できるが、具体的な数値を入力することで、アーマーの最大値を調整する〝縛りプレイ〟をすることも可能だ。

合計400種類以上の武器のなかからチョイス！

▶はじめは選べる武器の種類は少ないが、戦場で武器を拾うことで数はどんどん増える。また、陸戦兵とペイルウイングは2種類、エアレイドは3種類の武器を装備可能。

3つの兵科から選択可能！

▲キャラクターは出撃ごとに兵科を変更可能。それぞれ得意な戦い方や選べる武器の種類が異なるので、特性や戦い方を理解しておくように。

兵科やオススメ武器についてはP.6へ！

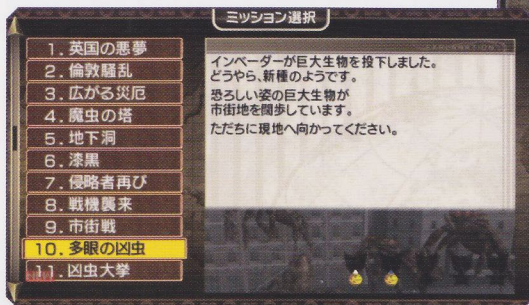
2 ミッション&難易度を選択

兵科や武器を設定したら、いよいよ出撃！　メニューの「出撃」から出撃したいミッションを選択し、次に難易度を5種類のなかから選択するとミッションがスタートする。自分の腕や持っている武器のレベルに合わせた難易度を選択していこう。

ミッション選択

1. 英国の悪夢
2. 倫敦騒乱
3. 広がる災厄
4. 魔虫の塔

巨大生物は、一夜にして巨大な塔を作り出しました。

EASY / NORMAL / HARD / HARDEST / INFERNO

▲ミッションをクリアすると物語が進み、選べるミッションが追加されていく。まずは難易度を低くしてクリアして、すべてのミッションを開放していくのも方法の1つだ。

◀クリアしたミッションには、難易度ごとにクリアした証の勲章が表示される。全部のミッションをすべての難易度でクリアし、勲章をそろえていくのも本作の魅力！

Point 「高難易度」で武器を集めよう！

本作ではミッションの難易度が高いほど強力な武器が手に入る。ときにはあえて難易度を上げて、強い武器を手に入れるのも手だ。その際は短くて簡単なものがオススメ。

▲敵の数が多い場合でも戦術しだいでは勝てる。クリアしやすいミッションを探そう。

3 戦闘ですべての敵を撃破せよ！

出撃したら手持ちの武器を使って、出現する敵を全滅させればクリアとなる。全滅させたと思っても、第2波や第3波と続くことがあるので、油断しないように。また、爆風などで自分や味方もダメージを受けるので、爆風を伴う武器を使うときは誤射にも気をつけよう。なお、敵を倒すと下記のアイテムを落とすことがある。アイテムはミッションクリアするまで消えないが、拾わずにクリアした場合は入手したことにならない点に注意。

戦闘中に入手できるアイテム

アーマー

キャラクターの最大体力を増やす。この体力は、兵科ごとに別々に加算される。

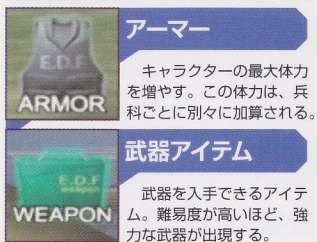
回復アイテム（小）

体力を瞬間的に回復するアイテム。ただし、最大値を越えて回復はしない。

武器アイテム

武器を入手できるアイテム。難易度が高いほど、強力な武器が出現する。

回復アイテム（大）

回復アイテム（小）よりも、さらに多くの体力を回復できるアイテム。

Point アイテム回収は敵を減らしてから！

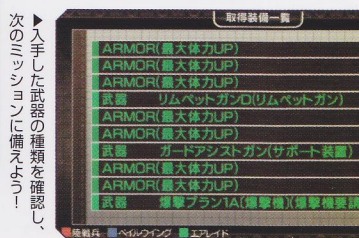
アイテムの回収は、敵の数が少なくなってから行ったほうが確実かつ安全。敵の数が1～2匹になったところで、ビークルなどを使ってまとめて回収していこう。

▲「MISSION CLEAR」の文字が出ても、少しだけ行動できるので、急いで回収していこう。

4 新たなミッションへ！

ミッションクリア後に、その戦闘で手にいれたアーマーや武器の中身を確認可能。そして、新たに次のミッションが開放されていく。ときには、未知なる強敵が立ちはだかることも……！　なお、本作には全部で78種類のミッションが存在する。アーマーや武器を集めてプレイヤーキャラを強化しながら攻略を進め、地球の平和を取り戻そう！

▶入手した武器の種類を確認し、次のミッションに備えよう！

EARTH DEFENSE FORCES2 PORTABLE V2

3兵科完全マニュアル

地球防衛軍に所属する３つの兵科の特徴を紹介！　基本的な立ち回り方を踏まえつつ、オススメのウェポンや兵器稼ぎに適したミッションも掲載していく。

EDF兵科No.01

陸戦兵

アサルトライフルやロケットランチャーなど、オーソドックスな兵器がそろっている兵科。操作しやすく、どの距離からでも安定した火力を発揮できる。体力があり生存率も高いため、初心者にもオススメだ。

- 『地球防衛軍』シリーズを初めてプレイする
- 小難しいことは考えずに銃をぶっ放したい！
- とりあえず、死にたくない

陸戦兵の戦術

EARTH DEFENSE FORCES2 PORTABLE V2

基本編　打たれ強さと豊富な兵器を操り巨大生物を駆逐せよ！

▲直線的に弾を連射できるアサルトライフルは陸戦兵の代表的な兵器。弾は貫通しないため、敵を撃破したら標的をすぐに変えよう。

３兵科のなかでも体力が高めで、打たれ強いのが強み。扱いやすいオーソドックスな銃や、ミサイルのような誘導性の高い兵器のほか、火炎放射器や壁を跳ね回る銃弾などの特殊な兵器も装備可能だ。装備できる兵器は２つなので、１つは万能なアサルトライフル、２つ目をミッションごとに変えていくと戦いやすい。また、フィールドに点在する戦車やバイク、ヘリなどの乗り物を操縦することも可能。

■陸戦兵のポイント

- ほかの兵科に比べて打たれ強く倒れにくい
- 扱いやすい兵器が多く、初心者にオススメ
- 戦車やバイクなどの戦闘車両に乗ることも可能

EDF Check!　グレネードなどの爆発系兵器は爆風に巻き込まれないよう注意

グレネード（手榴弾）やロケットランチャーなどの起こす爆風は、自分や味方もダメージを受ける。敵が接近された状態でそれらを使うと、至近距離で爆発して痛い目を見ることになるので使用は厳禁だ。もし敵に接近されてしまったら、敵から離れてから使うか、爆発しない兵器に切り替えて戦おう。

▲爆発系兵器は敵との距離感が大事。自爆しないよう必ず離れてから使うこと！

▶至近距離で爆発した場合、兵器によっては体力が減少。吹っ飛んで体勢も崩れる。

応用編　高速移動するには緊急回避を使おう！

陸戦兵の場合普通に走ると移動速度が遅いのが難点。バイクなどの乗り物があればそちらを利用すればいいが、通常移動の場合は主に緊急回避の前転を使って移動する方法がオススメ。回避行動中は銃を撃てないものの、敵の種類によってはこれだけで距離を離せる場合もある。ただ、正面には転がることができないため、左スティックをナナメに入力して行うこと。

ミニMAPを頼りにナナメ前へ!!

▲画面右上のミニMAPを参考に、自分がどの方向へ進んでいるのかを確認しながら移動。銃の照準を目安に角度を調整しよう。

隊員Zenonの戦闘日誌　押し寄せる虫！　巨大な怪獣！まとめて吹っ飛ばすのが快感に！

じつは虫が苦手なので大丈夫かなと思いつつ参戦した新兵です。最初のステージで巨大甲殻虫が押し寄せ、内心悲鳴をあげながらプレイ。……やってみたら意外と大丈夫でした。いつしか敵集団をグレネードで吹き飛ばすのが快感に！　また、ほかの兵科ではすぐに死んでしまうので、やはり初心者には陸戦兵がオススメです。

▲慣れてくるとロケットランチャーで空の敵を撃ち落とすのも楽しくなってきました！

オススメウェポン

EARTH DEFENSE FORCES2 PORTABLE V2

アサルトライフル　AS-18R／AS-20R

連射性能の高い兵器。リロードが速くスキが少ないのが特徴で、安定したダメージを与えられることから、さまざまな局面で役立つ。なかでも「R」のつく兵器は連射性能に優れており、最大弾数も多く弾幕を長時間張り続けることが可能。初心者は攻撃をはずしがちなので、弾数の多いタイプがオススメだ。命中の腕前が上がってきたら、威力重視のライフルにするといい。

照準は動かさず移動して攻撃する

◀照準をズラすと集弾率が下がる。撃ちながら移動すると、ほぼ一直線に攻撃が可能だ。

ロケットランチャー　ゴリアス-DD

単発のロケット弾を発射する兵器。威力が高く、着弾時に爆発するので一度に多くの敵を巻き込めるのがポイントだ。射程距離が長いので、遠距離にいる敵に先制攻撃するときにも重宝する。「ゴリアス」系統の兵器は弾速が速く、直線的に飛ぶため空を飛ぶ敵に対しても当てやすいのが魅力。

◀遠くにいるインベーダーに対しても先制攻撃が可能。攻撃される前に落とせ！

▲動きの速い円盤系の敵も狙いやすい。密集した敵を撃てば、まとめて撃墜することも。

特殊兵器　バウンドガンM2

バウンドガンは壁に当たったら跳ね返る性質を持った兵器で、狭い場所で真価を発揮。ミッション17や26のように地底で戦う場合、この銃を使えば乱射しながら歩き回るだけで敵を攻撃可能だ。ただし、敵を高所で倒すとアイテムが取れない場合もあるので、開けた場所ではほかの武器に切り替えよう。

▲▶壁の反射を利用して遠距離から攻撃可能。ダメージは小さいが、跳弾は自分や味方に当たってもダメージを受けるので気をつけよう。

マルチプレイ時のオススメウェポン

遠距離から高威力のスナイパーライフルで狙い撃ち！

陸戦兵はマルチプレイ時に火力を担当するのがベター。スナイパーライフルの「ライサンダー」系統は高威力なうえ、狙撃できるのでオススメだ。ただ連射性能は低く、数が多い敵の相手は苦手。アサルトライフルやショットガンなどでカバーしよう。

◀ズーム機能を使えば遠くの敵にも容易に弾を当てられる。周囲の警戒は怠らないように！

EDF Check! 陸戦兵の兵器はこのミッションで稼ぐ！

MISSION 21

出現する敵は巨大甲殻虫、飛行甲殻虫、凶虫バゥの3種類。巣穴からは時間経過によって敵が無限にわいてくるので、いくらでも兵器やアーマーを稼ぐことが可能。ただし、最初の巣穴の近くにはガスタンクもあるため、爆発系の兵器を使う際は爆風に巻き込まれないように注意。

◀ガスタンクを利用して敵を一掃することも可能。十分に距離をとってからロケットランチャーなどを撃とう。

▶巣穴から次々とわいてくる敵。兵器を稼ぐ場合は巣穴を攻撃しないよう、狙いを敵に絞って攻撃するといい。

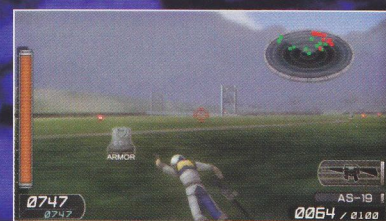
MISSION 23

遮蔽物がなく、敵が赤色甲殻虫のみというミッションで、第3波まで増援があるのが特徴。爆発系の武器で遠距離から数を減らしていこう。また、出撃地点から離れた岩陰に戦車とバイクが用意されているので、まずはそこを目指して移動し、第2波から有効活用するといいだろう。

◀敵の数は多いので、モタモタしているとすぐに囲まれてしまう。バイクなどの乗り物を利用して引き離そう。

▶遮蔽物や段差がないので、戦車を存分に活用できるミッション。後退しつつ砲撃を行い、敵を蹴散らせ！

MISSION 35

3種類の甲殻虫がタイプごとに固まっており、好きな順に戦える。ほぼ平地なので戦いやすく、出撃地点の近くにバイクとヘリが用意されているのも特徴。敵の総数が多く、兵器を稼ぎやすい。効率的に数を減らすには、グレネードなど爆発系の兵器を持っていくといいだろう。

◀こちらが攻撃するまで敵は動かない。ドロップアイテムを自分のペースで集めることが可能。

EDF兵科No.02

ペイルウイング

ＥＤＦの紅一点。飛行ユニットによる空中戦闘が可能な一方、軽量化のために耐久力を犠牲にしている点が特徴だ。空中を自在に飛び回る機動力と回避能力を生かした一撃離脱戦法で華麗に戦うことができる。

・自由に空を飛びたい　・レーザー兵器をたくさん使いたい
・蝶のように舞い蜂のように刺すアクションが好き
・使うならやっぱり女の子！

ペイルウイングの戦術

EARTH DEFENSE FORCES2 PORTABLE V2

基本編　空中を移動しながら安全な位置取りをして攻撃する！

▲空中を自在に動けるだけあり、移動能力は非常に高い。敵から攻撃を受けるだけで致命傷を負うので、上空からの射撃で攻撃＆回避を同時にこなそう。

飛行ユニットによる空中移動（Ｌボタン長押し）で、敵の攻撃の届かない上空から攻撃していくのがセオリー。また、建造物などの高所へ登ることも可能で、ほかの兵科には不可能な位置取りをしながら戦える。そのぶん体力が低く、ほかの兵科と違って緊急回避ができないため、地上戦は苦手。周囲を敵に囲まれると瞬時に倒される可能性もあり、空中での戦闘を心がけよう。

■ペイルウイングのポイント

・3兵科のなかで唯一空中戦が可能で、移動能力が非常に高い
・耐久力が低く、倒されやすい
・ビークルは使用できない

EDF Check! エナジーゲージはしっかりと管理

ペイルウイングの使用武器と飛行に必要なエネルギーは、共有している点が特徴。エナジーゲージがゼロになるとオーバーヒートとなり、一定時間飛行不可能となってしまう。飛行時と攻撃時は常にゲージに気を配り、自らピンチを招かないように！

▲オーバーヒート状態では、機動力と回避能力が大幅に低下。ゲージが減少したら、敵と距離をとって一定量まで回復させよう。

▶オーバーヒートになるとゲージが赤くなり、警告音が鳴る。この状態になったら、敵と距離を離すこと！

応用編　空中を最高速度で駆け抜けて攻撃＆回避に専念する！

ペイルウイングの回避能力の高さを生かすには、高速移動の習得が必須。下記の入力方法のように、Ｌボタンを押したり離したりすることで、エナジーゲージを少しずつ回復させながら飛行できる。Ｌボタンを押し続けて飛ぶよりも飛行時間が長くなり、長距離を移動できる点がポイントだ。

■高速移動の入力方法

左スティックを倒す→（1秒間隔で）Ｌボタンを押す

▲高速移動中に射撃を行えば、回避と攻撃を同時にこなせる。ただし、エナジーゲージの減少速度も早くなるので、オーバーヒートには注意！

一時離脱する際にも高速移動は便利！

▶高速移動のテクニックを利用すれば、各所に散らばったアイテムの回収もスムーズに行ったり、体力減少時に一時的に敵と距離を離したりするときに便利。

隊員BENの戦闘日誌　攻撃と回避だけでなく周囲を見る力も重要！

ペイルウイングを使うにあたって最も重要なのは、敵の攻撃を回避すること！　そのためエナジーゲージの管理は何よりも大事です。また、高速移動で攻撃＆回避をしても、着陸地点が敵中だとすぐさま倒されちゃいます。高速移動中には、しっかりと敵のいない地点を見極めて着陸し、エナジーゲージを回復させるのがコツですね。

▲画面右上のレーダーで、敵の少ない地点を確認。そちらに向かって移動すれば、リスクは減らせる。

オススメウェポン

EARTH DEFENSE FORCES2 PORTABLE V2

近距離兵器 レイピア・スラスト／M2レイピア

射程距離は短いが前方広範囲に連射できる主力武器。レイピア・スラストはとくに前方へ強く、序盤で入手しやすい。また、M2レイピアは攻撃判定が横に広く敵を狙いやすいが、消費エネルギーがやや多いという点が特徴。飛行して敵に近づき、ダメージを与えたらすぐに離脱するヒットアンドアウェイに最適の兵器だ。

▲前方へ集中攻撃できるレイピア・スラスト。上空からの掃射にも最適で、一度に大ダメージを与えられる。

◀レイピア系の中でも最も攻撃範囲が広く、接近戦で威力を発揮する。

狙撃兵器 サンダースナイパーB

稲妻を直線的に3本放つ狙撃兵器。誘導性能はないものの、威力の高い稲妻を集中的にたたき込める。弾速も速く、とっさの反撃だけでなく、攻撃のチャンスを逃しにくいのも魅力の1つだ。この兵器の強化型のサンダースナイパーCもあるが、射撃の精度はこちらが上。確実に狙撃をするなら、ぜひ使ってみよう。

▶弱点にしか攻撃が効かないシールド・ベアラーには、よく狙って……。

▲見事に狙撃。敵が弱点を見せる一瞬を逃さず、素早く狙い撃ちできるのも、この兵器の強みだ。

範囲攻撃兵器 M15プラズマ・ランチャー

小型のプラズマ・ランチャーを、15発同時に水平に撃ち出す兵器。1発ずつの威力は高くないものの、多くの敵を巻き込める。巨大甲殻虫程度なら瞬時に倒せるうえに、囲まれる危険を未然に防ぐことも。ただし、接射して爆発に巻き込まれると、ほぼ撤退となるため、暴発しない近距離兵器などと併用したい。

▶爆発の範囲は小さいが、多くの敵を撃退可能。遠距離から発射し、先手を打つのにも適している。

マルチプレイ時のオススメウェポン

範囲攻撃兵器と中距離兵器で敵の出鼻をくじいていこう！

ほかの兵科よりも先陣を切って戦えるペイルウイングは、範囲攻撃兵器でより多くの敵を撃退したい。そこでエネルギー消費が比較的少なく、攻撃範囲も広い「3連プラズマ・ランチャー」で遠距離からの射撃がオススメ。また、20本もの電撃を広範囲に放つ「エクレール20」もオススメ。威力は低いが近～中距離戦で威力を発揮し、多くの敵にダメージを与えられる。

▲「エクレール20」の攻撃範囲は広く、上空の敵にも直撃。巨大生物の動きを一時的に止められるので、囲まれた際も重宝する。

EDF Check! ペイルウイングの武器はこのミッションで稼ぐ！

MISSION 7

マザーシップとファイターが登場。出現するファイターの攻撃力は比較的低く、頭数だけは多いので序盤の兵器稼ぎにはうってつけだ。ただし、出撃開始直後に発生するイベントでマザーシップの地上砲撃には注意。巻き込まれないよう、序盤はマザーシップへ接近しないこと！

▲ファイターは空中を飛び回るため、狙いはつけづらい。あえて地上戦に徹し、じっくりと敵を狙って倒すのも1つの手。

MISSION 19

多脚歩行戦車ダロガとシールド・ベアラーが攻めてくるミッション。ダロガを撃破するとアイテムをたくさんドロップするので、最優先で倒すこと。シールド・ベアラーに攻撃能力はなく後回しにしても問題ない。ただし、攻撃を跳ね返されないよう、シールド・ベアラーの行動には気を配ろう。

◀▲まずは、シールド・ベアラーを無視してダロガにプラズマランチャーを当てる。ひるませたあとに接近し、レイピア系の武器を連射しよう。

MISSION 20

登場する飛行甲殻虫はインセクトヒルを破壊しない限り、延々と出現する。敵を倒すほどにアイテムを落とすので、体力に気を配りながら撃破すれば、兵器を入手する確率も上がるだろう。上空から敵に接近される危険性が高いため、範囲武器よりもレイピア系の武器で立ち回ろう。

▲回復アイテムが出現した場合はすぐに入手せず、体力が半分前後になったら入手。長期戦をしかけてアイテム入手に専念しよう。

EDF兵科No.03

エアレイド

本作から新たに登場した兵科が、このエアレイド！　直接的な攻撃力こそ高くないものの、支援兵器によるサポートが非常に強力。そのため、１人プレイはもちろん、マルチプレイで真価を発揮する中級者向けの兵科だ。

・味方を後方支援したい
・トラップが大好き
・爆撃で敵一掃するのが快感

エアレイドの戦術

EARTH DEFENSE FORCES2 PORTABLE V2

基本編　奥から手前に向けて弾をバラまけ！

エアレイドがメインで使う兵器のリムペットガンは、敵に貼り付けたあとに起爆させることでダメージを与える。そのため、目の前の敵に向けて撃ち続けても、奥から迫る敵に囲まれてしまいがち。そこで、序盤は爆撃などを使ってあらかじめ敵の数を減らしてから、奥に見える敵に向けてリムペットガンの攻撃を当てていくように。また、起爆時は無防備になるので、周囲の確認を怠るな。

◀リムペットガン系は所持できる弾の数も少ない。１匹にたくさんくっつけないように、１発ずつ狙って当てていこう。

■エアレイドのポイント

・３種類の武器を装備できる　・広範囲に敵を爆撃で一掃できる
・仲間の耐久力の回復や能力を強化できる
・ビークル搭乗時、ビークルの耐久力と移動速度が上昇する

EDF Check!　兵器が集まるまではビークルを活用しよう！

マルチプレイでこそ真価を発揮する兵科のため、序盤のシングルプレイは苦戦を強いられやすい。そこで、強力な兵器を手に入れるまでは、ビークルに乗って戦うのがオススメ。とくに戦闘車両のギガンテスは攻撃力が高く、爆風でもダメージを与えられるので、乗ったまますべての敵を倒したい。

◀▲ギガンテスに乗ったら、周囲の建物を破壊して、射線を通りやすくしよう。あとは、後退しながら砲撃を。ただし、近距離で敵を攻撃すると自爆することもあるので注意！

応用編　装備の組み合わせで戦場を支配せよ

エアレイドは、１人プレイとマルチプレイでは装備する兵器の方向性を変えて戦うのがポイント。１人用では、複数の爆撃兵器を装備して交互に使うことでより多くの敵をまとめて倒していくとよい。そして、撃ち漏らした敵をリムペットガンなどで倒していこう。マルチプレイでは、回復兵器や誘導兵器といった支援兵器を複数セットしていくといい。とくに体力を回復する兵器はリロードができないので、すべての武器を回復兵器にすることで、後方支援に特化するのも戦法の１つだ。

▲爆撃兵器は、発動までの時間とリロードの時間が長い。早めに使っておくことで、先手を打ちつつ、複数回使えるようにしておきたい。

▶ガードポストなどの防御兵器と回復兵器を同時に設置して、そこを拠点に戦うのもよい。味方が１カ所に集まるので、火力を集中させることも可能だ。

隊員うまの戦闘日誌　マルチプレイと優しさと心強さと

１人で戦うとキツいエアレイドですが、マルチプレイでの輝きといったら最高ですね！　仲間がピンチになったときに後方から体力を回復したり、戦闘不能になった味方を救助しつつ回復したりと大活躍。１人では苦戦したミッションもなんなくクリアでき、エアレイドにとっての最高の武器は一緒にプレイしてくれる味方だと思いました。

▲ビークルを中心にフォーメーションを組んで戦ったり、頼れる味方との戦闘は格別です。

オススメウェポン

リムペットガン　リムペット・スプレンダーM3

リムペットガン系の兵器のなかでは、リムペット・スプレンダーM3などが扱いやすい。通常のリムペットガンは最大弾数が少ないうえ、爆風によるダメージを自身が受けやすいなど、デメリットが多い。しかしリムペット・スプレンダー系は最大弾数が多く、一発のダメージが小さいために、自爆してもたいしたダメージにならないなど使いやすい兵器だ。

▲密着した状態で起爆させても、受けるダメージは微々たるもの。近づかれてもすばやく起爆して、敵を倒そう！

◀リムペット・スプレンダー系の兵器は、意外に射程距離が長い。上空にいる敵などにも届くので、どんな敵にも対応できる兵器だ。

設置兵器　ZE-GUN

メインとなるリムペットガン系は、起爆と同時にリロードが始まるため、攻撃できない時間が長いという欠点がある。その欠点を補うために使いたいのが、このZE-GUNだ。敵が近づいてくるのが見えたら、早めに設置しておくことで弾幕をはっておくと安全だ。一度にすべて設置するとリロードが間に合わなくなるので注意すること。

▲ギガンテスも1発ごとの攻撃間隔が長いので、ZE-GUNの横に陣取って待ち伏せながら砲撃することで、敵をせん滅していくとよい。

◀ZE-GUNを設置して敵を倒したら前進、をくり返すのがコツ。移動後すぐに設置できるように、所持数に注意！

衛星兵器要請　サテライトブラスターE

サテライトブラスター系統の兵器は、レーザーを照射したところに向けて衛星からエネルギー砲が照射され続ける。このとき、レーザーの照射地点を変えるとエネルギー砲を照射し続けたまま角度を変えるので、敵をなぎ払うことができる。敵の群れにひと筆書きのようにレーザーを当てて、一気に倒そう。

▲サテライトブラスターが発射されるまでの時間も短いので、落ち着いて狙ってレーザーを照射していこう。

◀右上のレーダーを見ながら、レーザーをうまく誘導していこう。このときブラスターで壁を作るイメージでなぎ払うのがコツ。

エアレイドの武器はこのミッションで稼ぐ

MISSION 10

オススメは、ミッション10の「多眼の凶虫」。このミッションは、襲ってくる敵の集団が1グループのみなうえ、スタート地点から敵の出現位置も近く、移動せずに攻撃できる。しかもギガンテスが配置されているので、スタートと同時にZE-GUNなどを設置しつつギガンテスに搭乗して、砲台のようにして戦っていこう。

◀中央の道をとおって接近する敵を、ひたすら砲撃していこう。

マルチプレイ時のオススメウェポン

ガードアシストガン

小型のガードポストを射出し、敵から受けるダメージを減らす兵器。リムペットガンと同様、味方やビークルに設置できるので、体力が少ないペイルウイングや、復活した味方などに貼り付けておくのが効果的だ。

▲ギガンテスなどに設置して搭乗するのもよい。味方に屋根の上に乗ってもらって攻撃すれば、難攻不落の要塞になる！

ライフスパウトガン

ガードアシストガン同様に、小型のライフベンダーを射出し、範囲内の味方の体力などを回復する。ライフベンダーより効果時間は短いが、敵を回復しない点が便利。ただしリロードはできないので注意しよう。

▲回復量は多いので、ピンチを脱する切り札として使える。ただし、リロードができないので、乱用は禁物！

EARTH DEFENSE FORCES2 PORTABLE V2

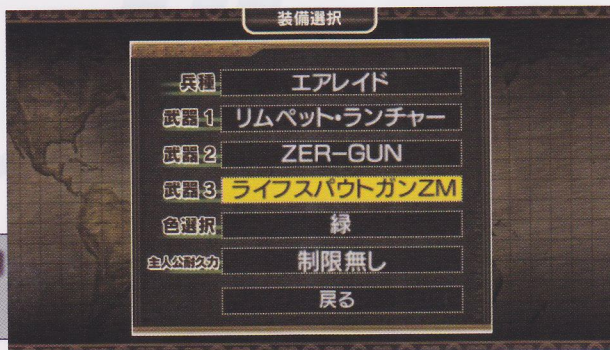
インベーダー対策ガイド

圧倒的な物量で地球を侵略するインベーダーたちを一掃するための立ち回りを、タイプごとに解説。危険なインベーダーの対策法もまとめたので、要チェックだ！

立ち回りの基本 武器を切り替えつつ遠距離から撃破する！

無数の敵がプレイヤー目掛けて攻めてくる本作では、遠距離から射撃して撃破していくのがセオリー。ただし、敵の数が多いうえに兵器の弾数にも限りがあるため、敵に接近を許すこともしばしば。兵科ごとに装備できる2種（エアレイドは3種）の兵器を切り替えつつ、戦況にあった兵器で撃退していこう。

兵器の選択が勝利を左右する！

▶ミッションに出現する敵に合わせて、使用する兵器を選択するといった戦術性も重要！

■各インベーダーが初登場するミッション一覧

インベーダー	ミッション名
巨大甲殻虫	ミッション1「英国の悪夢」
飛行甲殻虫	ミッション4「魔虫の塔」
ファイター	ミッション7「侵略者再び」
マザーシップ	ミッション7「侵略者再び」
多脚歩行戦車ダロガ	ミッション8「戦機襲来」
凶虫バゥ	ミッション10「多眼の凶虫」
宇宙生物ソラス	ミッション13「巨獣」
鏡面円盤シールド・ベアラー	ミッション18「魔鏡」
赤色甲殻虫	ミッション23「赤色甲殻虫」
クイーン	ミッション29「地底決戦」
百脚龍虫	ミッション31「百脚龍虫」
インペリアル・ガード	ミッション36「終章」
宇宙ロボット・ディロイ	ミッション38「火球落下」
ローラーロボット・ギリオ	ミッション44「鉄球」
戦甲変異種	ミッション56「金色の闇」
バゥ・ロード	ミッション60「大蜘蛛」
鋼体変異種	ミッション63「闇蜘蛛」
赤装変異種	ミッション71「紅の山」

敵の群れには？ 接近されても囲まれないように！

圧倒的な数で侵攻する巨大生物には、範囲兵器を使ったとしても接近を許しがち。接近された場合は近距離兵器に切り替え、退路を確保するように1体ずつ撃破しよう。背後を取られると逃げるのも困難なため、後方に移動しながら射撃をすると、距離を離しつつ敵を減らせる。

近距離では連射能力の高い兵器を

▶距離が詰まったら兵器を切り替えよう。接近戦では、取り回しのよい連射能力の高い兵器がオススメ。

戦いのポイント

- ◉遠距離から狙撃する
- ◉範囲武器でまとめて倒す
- ◉接近されたら近距離兵器で迎撃する

ここに注意！

- ◉敵の数が多く囲まれやすい
- ◉範囲兵器を接射すると暴発する
- ◉囲まれると移動困難になる

巨大な敵には？ 有利な距離を見極めよう！

近〜遠距離と距離を問わず、強力な攻撃を行う巨大怪獣。まずは攻撃頻度の少ないポイントを把握し、その位置から攻撃していく。基本的には、攻撃頻度が少ない後方から攻めるといい。また、巨大兵器の代表格であるマザーシップは、敵を投下する前に優先的に撃破しておこう。

搭乗兵器を活用して応戦するのもいい

▶ペイルウイング以外なら、ビークルに乗るのも1つの手。威力の高い砲撃なら、素早く倒せることも。

戦いのポイント

- ◉威力の高い兵器をひたすら使う！
- ◉回避を優先する
- ◉有利な距離を保つ

ここに注意！

- ◉攻撃力が非常に高い
- ◉2体以上出現したら1体に狙いを絞る
- ◉戦闘車両などの搭乗兵器も利用する

DANGER VS 超危険インベーダー

本作に登場するインベーダーのなかでも、最も注意すべき4体をピックアップして攻略！

鏡面円盤シールド・ベアラー

初登場ミッション	ミッション18「魔鏡」
危険度	☠☠☠

体が開いた瞬間を見逃さずに撃ち抜け！

攻撃手段を持たないが、こちらの射撃兵器をすべてはね返すやっかいな敵。基本的にはほかの敵と同時に出現し、自身の体を広げて盾となる。むやみに攻撃をせず、体が開く瞬間を待とう。弱点である赤いコアを狙いやすくなるので、そこを狙い撃てば破壊可能だ。

▲赤いコアが出現していても、範囲兵器で攻撃するとはね返される確立が高くなる。狙撃兵器を持ち込み、確実にしとめよう！

赤色甲殻虫

初登場ミッション	ミッション23「赤色甲殻虫」
危険度	☠☠☠☠☠☠

近距離での対応が生死を分ける！

酸による遠距離攻撃を行わないものの、体力が高く噛み付き攻撃が強力。噛み付かれてダウンしてしまうと、その間に囲まれてしまい、追撃を受けることも。まずは、遠距離から範囲兵器で頭数をしっかり減らし、接近戦では範囲の広い近距離兵器で対応しよう！

▲範囲兵器はもちろん、エアレイドならば設置兵器で迎撃するのもいい。近接時のリスクはあるが、自己防衛できる点がメリットだ。

各種インベーダーの傾向と対策

巨大生物

巨大甲殻虫タイプ

種類　●巨大甲殻虫　●戦甲変異種　●赤装変異種　●赤色甲殻虫

傾向　数にものを言わせ、密集して襲ってくる。遠距離攻撃を行う敵は比較的動作が遅く、緊急回避などで避けやすい。

対策　遠距離から、範囲攻撃兵器で先手を打つ。接近されたら連射性能のいい近距離兵器に切り替えて、1体ずつ倒していく。

巨大怪獣タイプ

種類　●クイーン　●宇宙生物ソラス

傾向　巨大な体に似合わず、体当たりの速度は比較的早く回避は困難。また、敵によっては火炎などの範囲攻撃を多用する。

対策　敵の正面に立たなければ、体当たりや遠距離攻撃を回避しやすい。後方への攻撃頻度も少なく、敵の背後を取っていくといい。

凶　虫タイプ

種類　●凶虫バゥ　●鋼体変異種　●バゥ・ロード

傾向　集団で襲ってくるうえに、体力減少＆移動速度低下の効果がある糸を飛ばしてくる。跳躍力もあり、狙いがつけづらい。

対策　範囲攻撃兵器を使えば、敵の跳躍力は恐くない。また、糸に当たらないよう建造物に隠れながら、射撃に徹すること。

百脚龍虫タイプ

種類　●百脚龍虫　●龍虫

傾向　龍虫が連なって1つの百脚龍虫を構成しているのが特徴。近接攻撃は仕掛けてこないが、大量の酸を飛ばして攻撃してくる。

対策　上方からの酸は左右への移動で回避。移動時は範囲攻撃を当て、龍虫を分断させよう。切り離したのちは、各個撃破すること。

巨大兵器

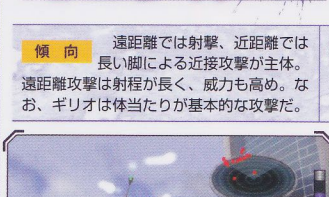
飛行攻撃タイプ

種類　●ファイター　●インペリアル・ガード

傾向　飛行編隊を組んで、上空からビームを浴びせてくる。機動力は高くないが、空中を自在に飛行するために狙いをつけにくい。

対策　機体同士密着して飛行することが多く、連射性能の高い兵器は当てやすい。爆破範囲の広い兵器なら、まとめて倒すのも容易。

地上歩行タイプ

種類　●多脚歩行戦車・ダロガ　●宇宙ロボット・ディロイ　●ローラーロボット・ギリオ

傾向　遠距離では射撃、近距離では長い脚による近接攻撃が主体。遠距離攻撃は射程が長く、威力も高め。なお、ギリオは体当たりが基本的な攻撃だ。

対策　ダロガやディロイは体力が高いので、威力のある兵器で集中攻撃。兵器によってはひるみを誘発できるので、スキを逃さずに撃破すること。

◀遠距離から威力の高い兵器を当てると、巨大兵器といえど体勢を崩す。そのまま攻撃しながら接近し、確実にしとめたい。

敵がよろめいた瞬間が好機！

自爆する敵にはまず距離をとってから！

▶体当たりがメインのギリオは、撃破時に爆発する。この爆発に巻き巻き込まれないよう、しっかりと距離を確認しながら攻撃しよう。

飛行支援タイプ

種類　●マザーシップ　●鏡面円盤シールド・ベアラー

傾向　巨大生物＆巨大兵器の運搬や、こちらの攻撃を防御＆反射してくる。敵を次々と送り込むマザーシップは、とくにやっかい。

対策　敵は攻撃能力はないが、放っておくと不利になるので早めに倒したい。上空へ正確に攻撃するために、狙撃兵器で対処しよう。

ローラーロボット・ギリオ

初登場ミッション	ミッション44「鉄球」
危険度	☠☠☠☠☠☠☠

うかつな迎撃をせずに回避優先で対処する

撃破時に爆発するギリオは、うかつに手が出せない敵。遠距離から撃破するのが基本だが、接近されたら回避優先で立ち回る。回避後、敵が後方にそれたらすかさず撃破しよう。

▲市街地であれば段差を利用して、回転しながら突進するギリオを階下に誘導しよう。安全を確保しながら、一方的に攻撃できる！

▶ペイルウイングなら、上空から攻撃するだけで爆発は受けない。空中からの狙撃が安全だ。

宇宙ロボット・ディロイ

初登場ミッション	ミッション38「火球落下」
危険度	☠☠☠☠☠☠☠☠☠☠

ディロイの真下に移動しレーザーの脅威から逃れる

遠距離からは10本以上のレーザーを放つ、さながら移動砲台のような敵。レーザーの脅威を避けつつ、攻撃頻度の少ない懐に潜り込もう。その後、高所にある本体を狙い撃て！

▶本体は高所にあるため、見た目以上に標的は小さい。狙撃兵器で狙い撃ちするのがオススメ。

▲陸戦兵やエアレイドであれば緊急回避を連続で行い、脚による近接攻撃と砲撃を避けながら、素早く懐に入り込むこと。

EARTH DEFENSE FORCES2 PORTABLE V2

協力プレイ解説

アドホック通信とWi-Fiによるインターネット通信での協力プレイが可能な本作。協力プレイのメリットや、兵科ごとの立ち回りを紹介していこう。

1人プレイとは違う協力プレイのメリットを紹介！

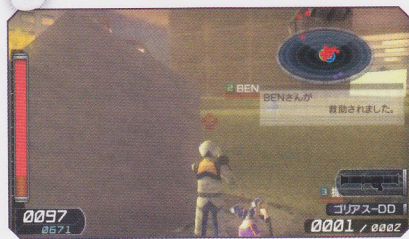
1人プレイでガンガン進めるのもいいが、協力プレイだとさまざまなメリットがあってお得。本作はインターネットの通信プレイにも対応しているので、遠くの友人とも共闘が可能になった。1人では攻略が難しいミッションも、みんなで挑めば怖くない！　ぜひ、気軽に試してもらいたい。

1 困難なミッションで強力な武器をゲット！

◀本作は難易度が高いほどいい武器が手に入りやすい。仲間たちとともに、高難度の困難なミッションに挑むのがオススメ！

2 連携で戦略の幅が広がる！

▲1人が戦車を操り、その上に仲間が乗って攻撃するなど、1人では不可能な立ち回りも連携で実現。

3 たとえ倒れても救助可能！

▲1人だと倒れたら終わりだが、協力プレイでは全滅しなければ大丈夫。仲間から体力を分けてもらい復活できる！

気になるポイントQ&A

Q. 落ちてるアイテムは拾っていいの？

A. 武器とアーマーは誰が拾ってもOK！

武器とアーマーはそれぞれ同じ数が手に入るので、誰が回収してもOK（武器は自分がプレイした兵科のものだけを入手）。高速で移動できるバイクや戦車があるミッションでは、1人がアイテム回収係の役割を受け持つのもいいかもしれない。

Q. 回復アイテムを拾うと仲間も回復する？

A. 拾ったプレイヤーのみ回復します

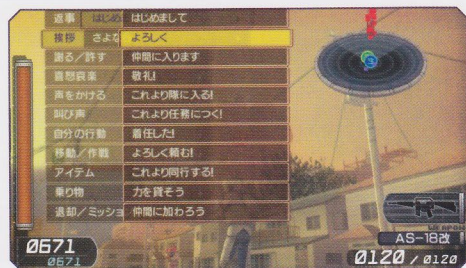
武器やアーマーと違い、回復アイテムはその場で発動するため拾った本人にしか効果がない。ドロップアイテムは基本的に消えることなくその場に落ちたままなので、体力満タン時には取らずに置いておき、被弾した仲間がいたら場所を教えよう。

Q.「武器レベル」とは？

A. 高いほど強力になりますが制限がかかることも

各武器に設定された強さの基準で、高レベルになるほど高性能な武器となっている。EASYなどの低難易度ではかなり厳しく制限されており、通信プレイでは強力な武器が装備できないことも。難易度に合った武器と仲間との連携で乗り切ろう。

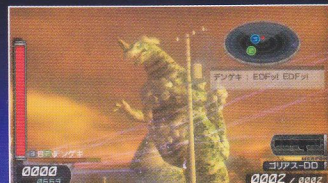
豊富に用意されたチャット定型文を使いこなそう！

通信プレイ時にのみ、✚キーの操作で選択できるチャット定型文。自由チャットは戦闘中に使用できないが、たいていの場面では不自由しないほどのバリエーションが用意されている。単純な応答や指示のほか、叫び声やEDF隊員になりきれる類の定型文もあるので、積極的に使って通信プレイを盛り上げていこう。

▲インターネットプレイの場合、あいさつは忘れずにしよう。あらかじめどんな文があるか見ておくと、迷わずにすむ。

使用方法　4STEPで定型文を選択

出撃前なら「定型文選択」のメニューから選んで発言できる。出撃後はいずれかの✚キーを押すとリストが表示され、下記の要領で発言可能。画面右にチャットログが表示されるので、仲間の発言を見逃さないようにしよう。また、リストを開きながら移動することもできるので、戦いつつ積極的にコミュニケーションをとっていこう。

EDF Check! ボイス付き定型文で熱く盛り上がれ！

陸戦兵とエアレイド限定だが、一部の定型文には選択すると音声が再生されるものがある。EDF隊員になりきって「EDFッ！」とみんなで叫べば、たちまち隊員の心は一致団結することだろう。

◀定型文の表示中は視界がさえぎられる点に注意。

■オススメのボイス付き定型文

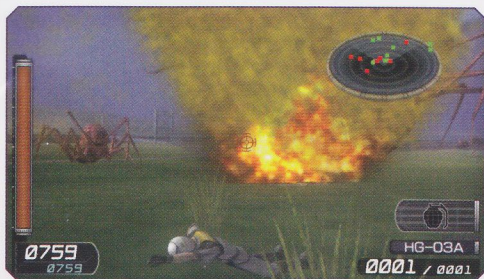
大カテゴリ	中カテゴリ	メッセージ	使用する場面例
返事	YES	了解！	一番上にあるため、すぐに「YES」と答えたい場合に便利
		まかせとけ兄弟	仲のよいプレイヤーに「YES」と答えたい場合に使用
	NO	ノーサー！	カテゴリ内の一番上にあるので選びやすい
		今、手が離せない	集合がかかったときにアイテムを回収中だった場合など
喜怒哀楽	怒る	泣き言は後にしろ！	「もう無理」「難しすぎる」というムードを払拭する場合など
声をかける	褒める	さすがだな！	仲間のファインプレーをほめるときに
		お見事！	仲間のファインプレーをほめるときに
	心配する	大丈夫か？	味方が被弾して援護が必要か聞くときなど
		しっかりしろ！　戦うんだ！	味方が被弾して逃げ回ってる仲間に向けてなど
	仲裁	冷静になれ	仲間割れをしているときなどの仲裁に
		EDFの誇りを思い出せ	仲間が泣き言を言ったときや救助したときに
	助けを求める	助けてくれ！	敵に囲まれたときなど
		アーマー損傷っ!!	被弾したときなど
叫び声	叫ぶ	オォーーッ！	敵の増援を相手にテンションが上がったときなど
		EDFッ！　EDFッ！	味方の士気を鼓舞するときなど
	悲鳴	うあぁ！	被弾したときなど
		うわぁぁぁぁぁ!!	死んでしまったときなど
移動/作戦	移動方向	前進！	準備が整った場合の号令で使用
		敵に接近するぞ	準備が整った場合の号令で使用

協力プレイ時における各兵科の立ち回り方を解説！

陸戦兵　火力を集中させて前線に突撃しよう

陸戦兵の強みは高い火力の実弾兵器と、そのタフさにある。敵を引きつけ、味方に援護してもらいつつ前線で戦い続ける役割に適した兵科だ。エアレイドがいないようなら、乗り物も積極的に使っていこう。

爆発系武器は緊急回避で距離をとりながら使う！

敵に密着していると、爆発系の兵器が使えずに火力が半減してしまう。その場合は緊急回避を連続して行い、距離をとったうえですかさず兵器を撃つようにしよう。その際、味方の位置もミニＭＡＰで確認しておき、攻撃に巻き込まないよう十分に注意すること。

▲爆風は自分や味方が食らうとダメージが大きく、すぐに倒れてしまう。巻き込まず、巻き込まれずの気持ちで運用していこう。

ポイント
・タフさを生かして前衛で突撃！
・爆発系武器は味方を巻き込まないよう注意！

ペイルウイング　頭数を減らして後続の味方を楽にする

高速移動により先陣を切り、敵の頭数を減らすのが役目。あらかじめ味方に声をかけておき、同士討ちにならないよう敵を攻撃して少しでも戦闘を有利にしよう。

味方が搭乗兵器を使用したら後方支援へ

味方が戦闘車両ギガンテスに乗った際は、砲撃に巻き込まれないよう後方に下がろう。味方が撃ちもらした敵の撃破に専念し、戦闘車両を守りながら戦うこと！

▶先陣を切っても、独断先行は厳禁。頃合を見て味方と合流するといい。

◀移動速度の速さを生かし、素早く味方の救助へ向える点も強みだ。

ポイント
・出撃直後は先陣を切って敵を攻撃
・搭乗兵器を味方が使ったら、支援攻撃を行う

エアレイド　攻撃は味方にまかせて支援もあり！

エアレイドは大ダメージを与える武器の多くが爆風を伴うため、味方に誤射しやすい。そこで、ライフベンダーなどの支援兵器を複数装備し、最後方の位置からサポートに徹するのも戦法の１つだ。

ビークルに乗って後方を守ろう！

支援系の兵器で身を固めた場合、自分の身を守るのに有効なのがビークル。ほかの兵科が使うよりも移動速度や旋回速度などが上昇するうえ、自身の体力＋ビークルの耐久度のぶんだけダメージに耐えられる。ただし、ギガンテスの爆風は一撃で味方を倒せるので誤射に注意。

▲ギガンテスを使う場合は誤射を防ぐため、味方には屋根の上に乗ってもらって戦うのも有効だ。

ポイント
・支援装備を使うときは逃げに徹する
・ビークルを有効に活用していく

特別企画　３人のライターが協力プレイに挑戦！

本作の攻略を担当する３人のライターがそれぞれの兵科を使って協力プレイに挑む！　協力プレイにおける立ち回りの参考になるかも!?

No.1 BEN
うっかりオーバーヒートが多い、飛んでる編集ライター。

No.2 うま
後方で楽をしたいタイプ。ビークルに乗ると誤射したがる。

No.3 Zenon
シリーズ未経験の新兵。陸戦兵で突撃しては死んでいく。

MISSIONその1　今さらながら味方は撃つものではないと知る

──攻略班の３人は腕ならしがてら、赤色甲殻虫のみのステージMISSION23へ出撃してみたが……。
Zenon：うわ、ごめんなさい！　いきなりロケットランチャーで自爆……！
BEN：ＥＤＦあるあるですね（笑）。
うま：ちょいと待ってね、ほい救助。
Zenon：ありがとうございます！
BEN：赤色甲殻虫は堅いですね。このステージに戦車とかありましたっけ？
うま：はるか向こうにアイコンは見える。……発見しました。乗っていい？
BEN：うまはエアレイドだし、どうぞ。
うま：んじゃ遠慮なく。
──ドォーン（爆発音）！
Zenon：うわぁぁぁぁ!!
うま：あ、ごめんつい撃っちゃった。敵を減らすまで、少し救助は待ってね。
BEN：Zenonが何度も宙に……。
うま：なんか、楽しくなってきた！

◀誤射はなるべくしないようにしたい。

Zenon：私じゃなくて、敵を撃って！
うま：ゴメンよ。次は戦車の上に乗りな。
Zenon：おぉ、エアレイドの乗る戦車ってこんなに速いんですね！　戦車の高速移動に便乗して、近づく敵を迎撃すればいいんですか？
うま：そうだね。遠くの敵はこちらで狙うから、撃ちもらしたのをよろしく。
BEN：……なんかすごく協力プレイっぽい！　おっと体力が減ってきたので回復アイテムを取ってきていいですか？
うま：ついでにアイテム回収もよろしく。
BEN：了解、飛んで行ってきます。
──その後は順調にミッションが進む。
Zenon：段々とお互いの役割がつかめてきた感じがしますね。順調に敵の数が減ってきています！
うま：そうだね。やはり味方は撃つものではなかったってことか！
BEN：それ、当たり前ですから（笑）！

▲戦車の上に乗って移動しつつ、ロケットランチャーで迎撃。呼吸を合わせよう。

MISSIONその2　難易度を上げて強力な武器ゲットなるか!?

BEN：そろそろミッションの難易度を上げて武器を手に入れましょうか。
うま：敵に囲まれるとあっさり死にそうだし、ここはソラス戦に行ってみよう。
Zenon：どうしてソラス戦なんです？
うま：敵が１体だから動きを見切りやすく、仲間が死ににくいからかな。
BEN：ついでに言うと、体が大きいから協力プレイだと集中攻撃しやすいしね。
Zenon：なるほど、わかりました！
──ソラスのいるMISSION13に出発！
BEN：「EDFッ！　EDFッ！」
うま：お、ボイスつきの定型文で味方を鼓舞するのいいね！　じゃあ俺も。
Zenon：僕も！　えぇっと、定型文リストを開いて…あれ？　どこだ？
BEN：あ、そんなじっとしてると……。
うま：Zenon、後ろ、後ろー！
Zenon：あっ……ブレスがすぐそこに!!
──Zenonさんが倒れました。
BEN：……ドンマイ。定型文は開きながらでも移動できるから。
うま：よく使う定型文はどのカテゴリに入っているか覚えておくといいね。
BEN：気をとり直して３方向から集中攻撃！　そろそろ終わるころかな？
うま：戦車で砲撃もしてるし、もうじき倒れそうな気がするな。お、倒れた。
Zenon：よっしアイテム回収～！　って…かんじんのウェポンが０って……。
BEN：まぁ、出るアイテムはランダムだから、こういうこともあるよ。
うま：うん、武器集めの道は楽ではないんだ。補助系統の武器が早く出てほしいのにリムペットガンばかりとかね……。
BEN：ドンマイ。出るときは出るから！
Zenon：でも、３方向に分かれて攻撃を当てるのは楽しかったですけどね～。
うま：それじゃあ、もう一回行くか！
一同：了解っ！

◀定型文に夢中で炎に焼かれるとは……。

▲ソラスは散開して攻撃すると比較的安全に戦えるため、高難易度でも倒しやすい。

キミがどんな兵科に向いているかがわかっちゃう！
オマケ企画
地球防衛軍
適性チェック！
EDFには３つの兵科があり、どれを選べばいいか迷ってしまう人も多いはず。そんな人はぜひコレで自分の適性をチェック！　迷ってない人もやってみてね！
START
『地球防衛軍』シリーズを遊んだことがある
YES
NO
空を飛んで戦いたい
新しいものにチャレンジしてみたいほうだ
武器といえばやっぱりアサルトライフルとロケットランチャーでしょ！
戦車やヘリに載りたい
戦うだけでなく味方を回復して感謝されたい
どちらかといえば前に出て戦うほうが好きだ
敵をワナにかけて倒すのが好き
爆撃で敵を一網打尽にしたい
レーザーや誘導兵器が好き
侵略者は絶対に許せない！
こんなことを言ってはアレだが、ぶっちゃけ地球は守らなくてよい
武器をガンガン使って倒したい
A
陸戦兵タイプ
初心者にもオススメの兵科
血の気の多い人や初めて遊ぶ人にオススメなのが陸戦兵。使用する武器がアサルトライフルやロケットランチャーなど、扱いやすいものがそろっている。体力が多いのもポイント！
最前線で戦うキミはP.6へ！
B
ペイルウイングタイプ
空からインベーダーを撃破しよう
空を飛んで戦ったり、エネルギー兵器を駆使したいキミは、ペイルウイングがベスト。飛びながら攻撃するなど、扱いこなすのにはテクニックが必要だが慣れれば多大な戦果をあげられる！
飛んでるアナタはP.8へ！
C
エアレイドタイプ
“縁の下の力持ち”なキミに！
回復やサポート役、爆撃などのクレバーな立ち回りが好みのキミは、エアレイドで出撃しよう。とくに協力プレイでは仲間に感謝されることが多い。戦車などの乗り物好きにもオススメ。
支援に生きるキミはP.10へ！
D
インベーダータイプ
もはや地球を滅ぼす側に回ろう
すべてをぶち壊したいという破壊衝動に身をまかせたい人なら、EDFよりもインベーダーがオススメ。ただし、本作ではインベーダーでプレイできないので仲間の情報をチェックしよう。
インベーダーをチェックしたいならP.12へ！